

Государственное бюджетное образовательное учреждение Самарской области
«Школа- интернат для обучающихся с ограниченными возможностями
здоровья с. Малый Толкай»

**Разучивание подвижных игр с обучающимися
6,7 класса в рамках декады, посвященной
170-летию Самарской губернии**

Подготовила: воспитатель
Кириллова Т.А.

2021г.

КОНСПЕКТ ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ №1

1. Название игры: «Рывок за мячом», 6 ,7класс

2. Цель- развитие выдержки , наблюдательности, быстроты.

3. Задачи - создать радостное настроение, воспитывать взаимное уважение.

- развития координационных способностей.

4. Место проведения. Спортивный зал.

5. Инвентарь. Волейбольный мяч.

№	Описание игры	Дозировка	Организационно-методические указания
1.	Играющие делятся на две равные команды, которые выстраиваются в шеренгу на одной стороне площадки. Каждая команда рассчитывается по порядку номеров. Перед командами проводится стартовая черта.	Перестроение 40-60сек.	Руководитель с мячом в руках встает между командами.
2	Ход игры Называя любой номер, руководитель бросает мяч вперед как можно дальше. Игроки, имеющие этот номер, бегут к мячу. Кто раньше коснется мяча рукой, тот приносит команде очко. После этого мяч возвращается руководителю, который снова бросает его, вызывая новый номер, и т.д. Играют установленное время.	Рассказ 1-2 мин. Проведение игры 10-12 мин.	Сочетать рассказ с показом.
3	Определение победителей Команда, набравшая больше очков, считается победительницей.	Подведение итогов 1-2 мин.	Отметить победителей

4	Правила. 1. Начинать бег можно с высокого или низкого старта (по договоренности). 2. Если два игрока коснулись мяча одновременно, каждая команда получает по очку.		Обязательное соблюдение всех пунктов правил игры
---	---	--	--

КОНСПЕКТ ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ №2

1. Название игры : «Сумей догнать», 6,7 класс

2. Цель- воспитание общей выносливости, ловкости, дружелюбия.

3. Задачи - создать радостное настроение, воспитывать взаимное уважение
- развития координационных способностей, быстроты

4. Место проведения. Спортивный зал, площадка

5. Инвентарь. _____

№	Описание игры	Дозировка	Организационно-методические указания
1.	Играют до 10 человек. Участники располагаются на беговой дорожке зала на одинаковом расстоянии друг от друга. (встают в 1-2 м один от другого).	Перестроение 40-60сек.	Если игра проводится в зале, то недалеко от его углов устанавливаются поворотные стойки, которые можно обегать только с внешней стороны. Число участников — до 10 человек. В этой игре юноши и девушки соревнуются отдельно.
2	Ход игры По сигналу все игроки начинают бег.	Рассказ 1-2 мин. Проведение игры	Сочетать рассказ с показом.

	Задача каждого — не дать догнать себя тому, кто бежит сзади, и в то же время коснуться рукой бегущего впереди.	10-12 мин.	
3	Определение победителей когда на беговой дорожке останутся три самых выносливых спортсмена	Подведение итогов 1-2 мин.	Отметить победителей
4	Правила. 1. Ослабленные выбывают из борьбы и идут в середину бегового круга. Остальные продолжают гонку. 2. Игру можно закончить, когда на беговой дорожке останутся три самых выносливых спортсмена. Можно выявить и единоличного победителя.		Обязательное соблюдение всех пунктов правил игры